

Nom		Cognoms	
Correu electrònic			
DNI		Telèfon	

EXPOSO QUE:

He cursat els estudis de _____ en _____ al
centre _____ de _____, superant els mòduls i
unitats formatives següents:

Que s'especifiquen a continuació

MÒDUL I UNITAT FORMATIVA	Nº HORES	CURS (ANYS)

Totes les que s'adjunten en l'expedient acadèmic

SOL·LICITO QUE:

Se'm concedeixi la convalidació de les Unitats Formatives del Cicle de Grau Superior de Desenvolupament d'Aplicacions Multiplataforma, perfil Oci i Videojocs actualment matriculat, que s'especifiquen a continuació:

(veure full adjunt)

Mòduls Professionals	Marcar amb una X les UF's a unificar	Unitats formatives	Hores	RESOLUCIÓ ¹	NOTA ¹
MP1 Sistemes informàtics (121 h)	<input type="checkbox"/>	UF1: Instal·lació, configuració i explotació del sistema	45		
	<input type="checkbox"/>	UF2: Gestió de la informació i de recursos en una xarxa	36		
	<input type="checkbox"/>	UF3: Implantació de programari específic	18		
	<input type="checkbox"/>	UF4: Arquitectures de consoles i dispositius mòbils	22		
MP2 Bases de dades (110h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Introducció a les bases de dades	15		
	<input type="checkbox"/>	UF2. Llenguatges SQL: DML i DDL	38		
	<input type="checkbox"/>	UF3. Llenguatge SQL: DCL i extensió procedimental	29		
	<input type="checkbox"/>	UF4. Bases de dades objecte-relacionals	28		
MP3 Programació (187h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Programació estructurada.	54		
	<input type="checkbox"/>	UF2. Disseny modular	40		
	<input type="checkbox"/>	UF3. Fonaments de gestió de fitxers	25		
	<input type="checkbox"/>	UF4. Programació orientada a objectes. Fonaments	30		
	<input type="checkbox"/>	UF5. POO. Classes fonamentals i persistència en BD	38		
MP4 Llenguatges de marques i sistemes de gestió d'informació (77h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Programació amb XML	39		
	<input type="checkbox"/>	UF2. Àmbits d'aplicació de l'XML	23		
	<input type="checkbox"/>	UF3. Sistemes de gestió d'informació empresarial	15		
MP5 Entorns de desenvolupament (55h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Desenvolupament de programari	18		
	<input type="checkbox"/>	UF2. Optimització del programari	18		
	<input type="checkbox"/>	UF3. Introducció al disseny orientat a objectes	19		
MP6 Accés a dades (88h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Persistència en fitxers	22		
	<input type="checkbox"/>	UF2. Persistència en BDR-BDOR-BDOO	22		
	<input type="checkbox"/>	UF3. Persistència en BD natives XML	22		
	<input type="checkbox"/>	UF4. Components d'accés a dades	22		
MP7 Desenvolupament d'interfícies (88h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Disseny i implementació d'interfícies	67		
	<input type="checkbox"/>	UF2. Preparació i distribució d'aplicacions	21		
MP8 Programació multimèdia i dispositius mòbils (77h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Desenvolupament d'aplicacions per dispositius mòbils	36		
	<input type="checkbox"/>	UF2. Programació multimèdia	18		
	<input type="checkbox"/>	UF3. Desenvolupament de jocs per dispositius mòbils	23		
MP9 Programació de serveis i processos (55h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Programació d'adaptacions segures en xarxa	32		
	<input type="checkbox"/>	UF2. Processos i fils	23		
MP10 Sistemes de gestió empresarial (55h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Sistemes ERP-CRM. Implantació.	27		
	<input type="checkbox"/>	UF2. Sistemes ERP-CRM. Explotació i adequació.	28		
MP11 Formació i orientació laboral (66h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Incorporació al treball	33		
	<input type="checkbox"/>	UF2. Prevenció de riscos laborals	33		
MP12 Empresa i iniciativa emprenedora (66h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Empresa i iniciativa emprenedora	66		
MP13 Projecte de desenvolupament d'aplicacions multiplataforma (297h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Projecte de desenvolupament d'aplicacions multiplataforma	297		
MP15 Game design (33h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Game design	33		
MP16 Disseny 2D i 3D (88h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Disseny 2D	30		
	<input type="checkbox"/>	UF2. Disseny 3D	58		
MP17 Programació de videojocs 2D i 3D (154h)	<input type="checkbox"/>	UF1. Programació de videojocs 2D	33		
	<input type="checkbox"/>	UF2. Motors de videojocs 2D	33		
	<input type="checkbox"/>	UF3. Desenvolupament de videojocs 3D amb motors de jocs	44		
	<input type="checkbox"/>	UF4. Programació avançada de videojocs	44		
MP14 Formació en el centre de treball (FCT) (383h)	<input type="checkbox"/>	Per sol·licitar exempció de FCT cal emplenar el document "DOCUMENT EXEMPCIONS FPCT" (adjuntar vida laboral i certificat/s d'empresa)	383		

mplenar des del col·legi. No emplenar l'alumne.

* En els mòduls que disposin d'hores de lliure disposició (HLLD), el centre podrà adjudicar-les segons els criteris següents:

- distribuir-les entre una o més unitats formatives del mateix mòdul
- incorporar-les en una nova unitat formativa del mateix mòdul
- o el centre si disposa d'autorització del Servei d'Organització del Currículum de la Formació Professional Inicial, també podrà dissenyar un mòdul, com a projecte especial de centre

S'adjunta la documentació següent:

-
-
-
-

En espera que sigui atesa la meva sol·licitud, resto a la seva disposició.

Signatura de l'alumne

A Mollerussa, amb data _____

SR. DIRECTOR DEL COL·LEGI LA SALLE MOLLERUSSA.